**체육인재개발원 학습운영시스템 UI 설계서**

본 문서는 체육인재개발원 학습운영시스템 구축을 위한 **UI 구성요소, 화면 정의, 디자인 원칙, 사용자 흐름** 등을 종합적으로 설계한 자료입니다. 개발 단계에서 Cursor 및 Figma 기반으로 실현될 수 있도록 구성되었습니다.

**✅ UI 설계 목적**

* 사용자(학습자, 강사, 관리자)의 편의성과 직관성을 고려한 반응형 인터페이스 제공
* 관리자 운영 효율성을 높이는 대시보드 및 승인 기능 중심 UI 구성
* 개발 생산성을 위한 컴포넌트 기반 화면 설계 및 명세 제공

**📘 화면 분류**

| **화면 ID** | **화면명** | **사용자 유형** | **주요 목적** |
| --- | --- | --- | --- |
| UI-01 | 로그인/회원가입 | 전체 | 사용자 인증 및 식별 |
| UI-02 | 대시보드 | 관리자 | 운영 현황 모니터링, 빠른 접근 |
| UI-03 | 교육과정 관리 | 관리자 | 교육 등록/수정/삭제/신청 승인 |
| UI-04 | 사용자 관리 | 관리자 | 사용자 조회/권한/비활성 관리 |
| UI-05 | 강사 관리 | 관리자 | 강사 지원 이력 확인 및 승인 |
| UI-06 | 시설 관리 | 관리자 | 시설 예약 현황 및 등록 처리 |
| UI-07 | 콘텐츠 관리 | 관리자 | 공지사항/자료실 게시글 관리 |
| UI-08 | 통계 리포트 | 관리자 | 수강률/설문통계 시각화 확인 |
| UI-09 | 시스템 설정 | 관리자 | 운영정보, 권한설정 |
| UI-10 | 교육신청 | 학습자 | 교육 과정 조회 및 신청 |
| UI-11 | 강사 지원 | 강사 | 이력 등록 및 신청 |
| UI-12 | 시설 예약 | 학습자 | 시간대 선택 후 예약 신청 |
| UI-13 | 공지사항/자료실 | 전체 | 게시글 열람 및 다운로드 |

**🎨 공통 UI 컴포넌트 설계**

| **컴포넌트명** | **설명** |
| --- | --- |
| Header | 로고, 사용자정보, 알림아이콘, 언어 선택 |
| Sidebar | 메뉴 리스트, 현재 메뉴 강조 표시 |
| Card | 요약 정보 표시용 컴포넌트 (수강 건수 등) |
| Table | 목록형 UI 구성 시 공통 테이블 컴포넌트 |
| Modal | 상세보기/등록/승인 처리용 팝업 UI |
| Tabs | 공지/자료실 구분, 승인상태별 구분 등 |
| Form | 입력폼, 텍스트/드롭다운/체크박스 포함 |
| Chart | 통계/분석용 bar, pie, line chart 컴포넌트 |
| Calendar | 시설 예약 캘린더 or 일정 선택 위젯 |

**📐 UI 컴포넌트 구조 예시: 과정 카드**

<CourseCard

title="스포츠 리더십"

type="집합교육"

dateRange="2025.06.01 ~ 06.03"

status="모집중"

onClick={...}

/>

**📱 반응형 설계 기준**

* 모바일 뷰: 1열 카드, 드로어 메뉴, bottom sheet form 적용
* 데스크탑: 좌측 Sidebar + 상단 Header + 우측 Main Layout
* Form, Chart, Table 등 요소는 최소 320px에서 대응

**✅ 색상 / 폰트 / 여백 기준 (Tailwind 기준)**

* Primary: blue-500, Secondary: gray-600
* Background: white, gray-50, 상태: green-500, red-500
* Font: Noto Sans KR, 크기 text-sm, text-lg, font-medium
* 여백: p-4, gap-4, space-y-6 기본 적용

**🚦 접근성 및 인터랙션 고려사항**

* 상태 텍스트에는 색상 + 라벨 병행 표시 (<span class='text-red-500'>오류</span>)
* 버튼은 키보드 탐색 및 aria-label 포함
* 모든 모달은 ESC 키 또는 바깥 클릭으로 닫기 가능

이 설계서는 Figma 시안 제작, Cursor 컴포넌트 개발, QA 시나리오 연계에 활용됩니다.